



Liceo Miguel Rafael Prado.

Lenguaje y Comunicación.



Infografía.

Profesor: Francisco Muñoz Barnechea.

Instrucciones Generales

- ✓ **NO IMPRIMAS** este material
- ✓ Si estás en un computador, presiona F5 en el teclado para ver las animaciones.
- ✓ Si estas en un celular, ponlo de manera horizontal.

¿Qué es una infografía?

- Una infografía es un diseño gráfico en el que se combinan textos y elementos visuales con el fin de comunicar información precisas sobre variadas temáticas (científicas, deportivas, culturales, literarias, etc.)

Info : Información.

Grafía: Imágenes, dibujos, gráficos, etc.

Como hacer una infografía

Tema

Concreta qué es lo que quieres contar, ve directo al grano

Haz una prueba

Haz un boceto a mano alzada de tu infografía

Información

Escoge la información más relevante, o sorprendente

imágenes

Elige imágenes originales, o incluso hazlas tu mismo

¿para qué?

para aprender a procesar y a organizar información

para hacer atractiva la emisión de información

iconos

Puedes utilizar iconos y gráficos

Gráficos

Expón tu infografía, cuéntala en clase, en la PDI

Diseñar, construir y exponer tu infografía te ayudará a aprender sobre el tema que has elegido y tus compañeros también aprenderán contigo

Ana Rico
Educación
Física y
Visual
Colegio Base



El lenguaje empleado es:

- **Simple:** es un estilo de escritura que permite a los usuarios/lectores entender fácilmente la información. Se caracteriza por ser un estilo breve que combina: El uso de párrafos concisos, cortos y claros.
- **Claro:** tiene que ver con poner primero al lector, descubrir qué quiere saber, qué información necesita y ayudarlo a alcanzar sus objetivos. La meta es que un lector pueda entender un documento escrito en lenguaje claro la primera vez que lo lee.

El lenguaje empleado es:

- **Síntesis:** es un resumen, un sumario, una sinopsis, es decir, una descripción abreviada de los contenidos más importantes de un determinado texto.
- **Directo:** a la reproducción de palabras de modo literal, ya sea de otras personas (y entonces se habla de cita directa), ya sea pensamientos que se transcriben.

Una infografía contiene imágenes:

Gráficos.



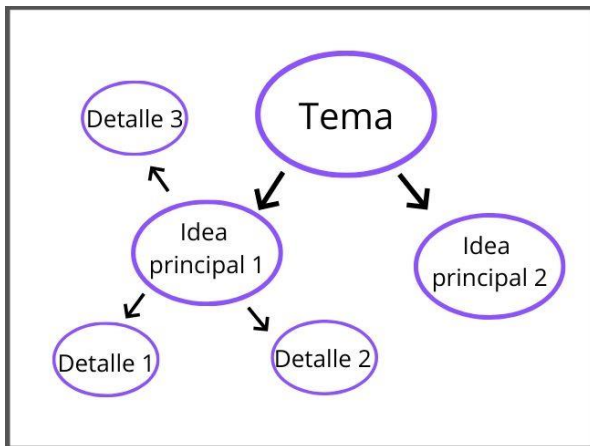
Ilustraciones.



Diseños.



Esquemas.



Dibujos.



Características de una infografía.

- Atractivo: Llama mucho la atención.
- Entretenido: Gracias a las gráficas.
- Adecuado: Elaboración para diversas edades.
- Veloz: Fácil de entender mucha información.

10 PASOS PARA CÓMO HACER INFOGRAFÍAS DE CALIDAD

1. Elección del Tema



2. Recopilar la información necesaria para su elaboración



3. Seleccionar la información relevante y organizarla



4. Seleccionar Imágenes relacionadas



5. Seleccionar los tipos de fuentes para los encabezados y para las descripción



6. Definir la gama de colores



7. Escoger el tipo de Infografía (secuencia, descripción, estadística, geográfica, por jerarquía)



8. Hacer un borrador



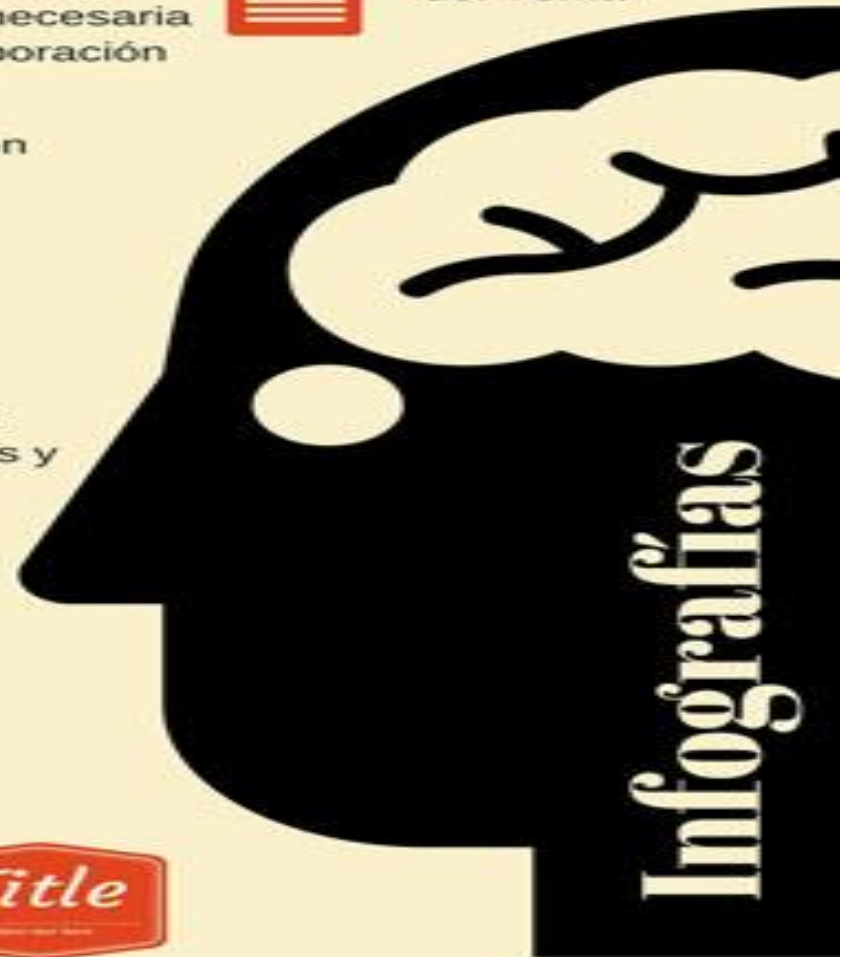
9. Definir las conexiones



10. Escoge un título que ENGANCHE



Infografías



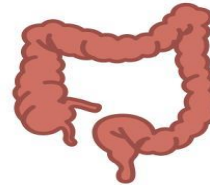
10 TRUCOS PARA DISEÑAR BUENAS INFOGRAFÍAS PARA LA CLASE DE ELE



UTILIZA VECTORES E ICONOS PLANOS EN LUGAR DE REALISTAS. TRANSMITEN SENCILLEZ.

ACOMPaña LOS PáRRAFOS CON ILUSTRACIONES SIGNIFICATIVAS CON SU CONTENIDO.

El intestino grueso mide entre 1 y 1,5 metros.



ORDENA

ENUMERA

CLASIFICA

Y ESTRUCTURA TODO LO QUE PUEDES

FONDO: UTILIZA BLANCO O TONOS PASTEL

UTILIZA EL NEGRO O GRIS PARA TEXTOS DENSOS...

...DEJA LOS **TONOS FUERTES** PARA CREAR **CONTRASTE** EN LUGAR DE USAR NEGRITAS O SUBRAYADOS.

MEJOR UN TONO NEUTRO...
..QUE UNO SATURADO.

UTILIZA TIPOGRAFÍAS LLAMATIVAS PARA CREAR TÍTULOS

... pero para el cuerpo de texto decántate por fuentes sencillas y legibles.

A Mejor una fuente sans serif, como esta.

A ~~Que una serif, como esta.~~

UTILIZA EL MISMO TONO PARA CADA ITEM QUE CASIFIQUES Y AYUDARÁS A ASOCIAR.

MODO
bien, mal, regular, así, peor, mejor...

TIEMPO
antes, después, luego, tarde, ya...

LUGAR
aquí, allí, ahí, arriba, abajo, encima...

Ejemplos de algunas Infografías.

COVID-19

CORONAVIRUS DESCUBIERTO EN 2019

¿QUÉ ES?

La enfermedad del coronavirus 2019 (Covid-19) es una infección respiratoria muy contagiosa que se puede propagar de persona a persona. El virus que causa el Covid-19 es un nuevo coronavirus que se identificó muy recientemente durante la investigación de un brote en Wuhan, China.



SÍNTOMAS

- Fiebre
- Tos seca
- Falta de aire
- Cansancio
- Dolor de cabeza
- Malestar

CONSEJOS DE PREVENCIÓN

¿QUÉ PUEDO HACER PARA PROTEGERME?



ESTAR EN CASA

Permanece en casa al mayor tiempo posible para evitar exponerte al virus.



HIGIENE

Lava tus manos de forma frecuente con agua y jabón o soluciones alcoholicas.



SECRECIONES

Utiliza pañuelos desechables para toser o estornudar o usa la cara interna del codo.



EVITA TOCAR

Evita tocarte la cara (ojos, boca y nariz) para evitar que puedan entrar virus o bacterias.



DISTANCIA

Evita el contacto con personas contagiadas o que presenten síntomas.



LIMPIEZA

Limpia y desinfecta los objetos y superficies que toques con mayor frecuencia.



VIGILA TU ESTADO DE SALUD

Si presentas síntomas o tienes dudas al respecto ponte en contacto y sigue las instrucciones.

INFORMACIÓN + 000 11 22 33

EMERGENCIAS + 111 22 33 44

ADVENTURE TIME™

HORA DE SUMERGIRTE EN LA AVENTURA...

• CONOCE LA HISTORIA:

La serie se centra en las aventuras vividas por dos mejores amigos (y hermanos adoptivos): Finn, un adolescente de 15 años y Jake, un perro de 30 años con poderes mágicos que habitan en 'La tierra de Ooo'. Siendo ampliamente conocida por su creativo estilo de animación y argumento sencillo y directo pero que engloba un macrotexto complejo que evoluciona y se diversifica a medida que avanza el tiempo, ambos basados en la extravagancia, surrealismo y el absurdo continuos.

FINN:

Es un niño de 12 años (13 desde el capítulo Mystery Train, 14 a finales de la 3a temporada y 15 desde el capítulo All Little People) al que le gustan las aventuras. Auto proclamado héroe, su intención es ayudar a quien lo necesite y defender 'Ooo', pero debido a su energética personalidad, suele hallarse en problemas y situaciones que requieren más razonamiento que fuerza. Finn tiene una fuerte moralidad, aunque también tiene cierto amor por lo estrambótico, y tiende a saltar espontáneamente en extraños arrebatos y exclamaciones. Según el mismo explica su deseo de ayudar a quien lo necesite se origina en su mas temprana infancia, cuando siendo solo un bebé fue abandonado en el bosque, hasta la llegada de Joshua y Margaret (padres de Jake), quienes lo adoptaron como su hijo.

JAKE:

Es un perro amarillo de 28 años, el mejor amigo de Finn y su hermano adoptivo. Tiene un poder que le otorga la capacidad de manipular la forma, el tamaño y las dimensiones de cualquier parte de su cuerpo de un modo altamente específico. Es un personaje considerablemente más sereno y relajado aunque igualmente energético y jovial, y suele actuar como un confidente o un mentor. Ama la aventura y constantemente emplea sus habilidades para ayudar a Finn en sus misiones. Jake toca la viola y es novio de Lady Rainicorn.

LA MENTE MAESTRA:



Pendleton Ward es un animador, caricaturista, músico y productor estadounidense que trabaja para Cartoon Network y Frederator Studios. de nacionalidad estadounidense nació el 8 de Julio de 1982. Ha trabajado en dibujos animados como Las maravillosas desventuras de Flapjack (2008) y es el creador de Hora de Aventura

(2010), el corto para el que ganó varios premios del Festival, y fue nominado para un Premio Annie al mejor cortometraje en 2008 y Bravest Warriors (2012) en la actualidad trabaja con ambas series. El estilo de la serie fue influenciado por su tiempo en el California Institute of the Arts (Instituto de las Artes de California) y su trabajo en otra serie llamada The marvelous misadventures of Flapjack. La serie empezó con un pequeño corto con una duración de 7 minutos. Después de su publicación, el corto se convirtió en un éxito viral en Internet. Más tarde, Frederator Studios lo pasó a Nicktoons. El estudio se acercó a Cartoon Network. Cartoon Network aprobó la primera temporada en septiembre de 2008 y The Enchiridion se convirtió en el primer episodio.



ESPADA DORADA DE FINN.

ESPADA DE JAKE.

ESPADA DE LA FAMILIA DE FINN.

BAJO-HACHA DE MARCELINE.

PERSONAJES QUE TAMBIÉN TE INTERESAN:

1 DULCE PRINCESA:

Es la soberana de Dulce reino. Es una híbrida de humano y chicle. Es un personaje altamente inteligente y tiene un gran gusto por la ciencia, así como una gran moralidad, aunque también tiende a ser caprichosa y frívola. Normalmente es refinada y delicada.

2 MARCELINE:

Es la reina de los vampiros, tiene mil años, es amante de la música rock y es, junto con Dulce Princesa, la mejor amiga de Finn. Se describe a sí misma como una chica temeraria. A diferencia de los vampiros tradicionales, se alimenta del color rojo en vez de sangre.

3 REY HELADO:

Es el principal villano de la serie. Se trata de un personaje de mil años de edad con el poder de manipular el hielo en su entorno gracias a una corona mágica que lleva, la cual también de la habilidad de volar alejando con la punta de su barba. Vive en el reino de Hielo.

4 PRINCESA GRUMOSA:

Proviene del espacio Grumoso, posee una voz grave. Es una adolescente presumida muy malhumorada, pierde fácilmente los estribos y se burla de la gente, aunque también tiene un buen corazón.

5 BEEMO:

Es una máquina de videojuegos muy habladora que se divierte mucho con Finn y Jake. Siempre está creando nuevos juegos pero se le agota la batería demasiado rápido. Los jugadores se meten a uno de sus videojuegos.

6 ARCOIRIS:

Es un unicornio y mascota de la Dulce Princesa. Es capaz de volar, mediante el uso de la luz y puede estirar su cuerpo de forma serpentina. También tiene el poder de adherir personas a su cuerpo. Es novio de Jake.

7 PRINCESA FLAMA:

Novia de Finn luego de ser rechazado por Dulce Princesa. Ella puede parecer normal, pero si se enoja se transforma en un arma de destrucción masiva, por lo que inicialmente su padre buscaba un príncipe mágico y patético con quien desposarla.

8 TRONQUITOS:

Es una defanta que vive en el bosque y se especializa en cocinar postres con manzanas. Aparentemente es una anciana, su personalidad es muy calmada e ingenua lo cual de vez en cuando molesta a Finn y a Jake.

BENEFICIOS DEL DEPORTE EN LOS NIÑOS

BENEFICIOS PSICOLÓGICOS:

- Estimula la liberación de endorfinas mejorando el estado de ánimo.
- Reduce la ansiedad, depresión, irritabilidad y liberan la tensión acumulada.



BENEFICIOS EN EL CONOCIMIENTO:

- Aumenta el flujo del cerebro, mejorando la capacidad de aprendizaje, concentración, memoria y estado de alerta.
- Potencia la creación y constantemente de hábitos, estimulando el rendimiento académico.



BENEFICIOS CONTRA LA OBESIDAD:

- Previene las elevaciones de glucosa, disminuye triglicéridos y la tensión arterial.
- Mejora la circulación, respiración, digestión y acelera el metabolismo.



BENEFICIOS FÍSICOS:

- Mejora la circulación, incrementa la producción de glóbulos blancos, mejora el sistema inmunológico, fortalece el corazón, pulmones y articulaciones, así como el crecimiento de los huesos y músculos.
- Incrementa la fuerza, flexibilidad, resistencia y densidad de los huesos.



RELACIONES PERSONALES:

- Fomenta el trabajo en equipo.
- El niño genera nuevas relaciones, acepta reglas, reconoce y fomenta el liderazgo y valora el compañerismo y la lealtad.



NATURALEZA



En la etapa infantil, los beneficios del contacto que la naturaleza brinda son:



Desarrollo motor
(fino y grueso)



Estimulación
de los sentidos



Habilidades
artísticas y creativas



Desarrollo
cognitivo



Aumento de fortaleza
física y emocional



Desarrollo
del lenguaje



Bienestar
emocional



Desarrollo
psicosocial

obrigado

Dank U

Merci

mahalo

Köszi

спасибо

Grazie

Thank
you

mauruuru

Takk

Gracias

Dziękuję

Děkuju

danke

Kiitos