

## UNIDAD N° 1/ TECNOLOGÍA

Explorar y usar una variedad de software educativos (simuladores, libros digitales, interactivos y creativos, entre otros) para lograr aprendizajes significativos y una interacción apropiada con las TIC.

(OA 6)

# ¿Qué aprenderemos?

¡Y usaremos software educativos!

¡Dibujaremos con el computador!



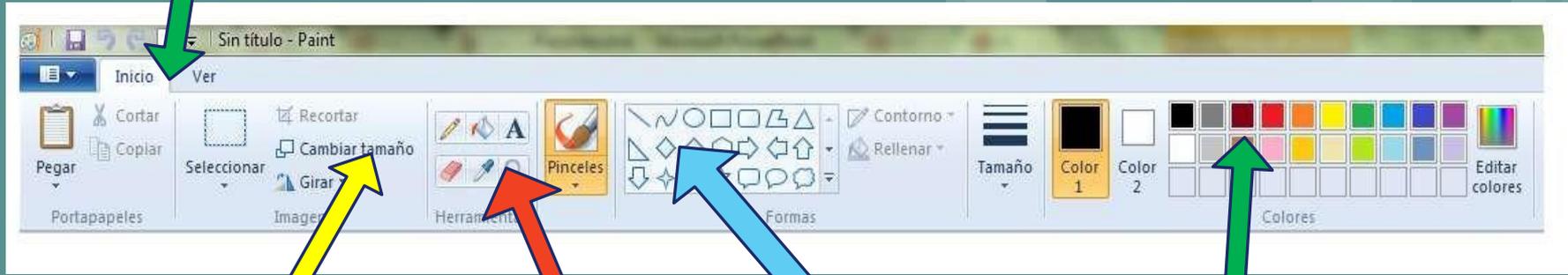
# ¿Cómo usar PAINT?

Paint es un programa que se puede usar para crear dibujos en un área de dibujo en blanco o en imágenes existentes.



Para dibujar nos ayudamos con la barra de herramientas

Herramienta selección



Herramienta de lápiz, borrador, lupa, gotero, bote de pintura y letra

pinceles

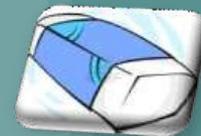
Herramienta de forma

Paleta de colores



Con el lápiz puedes dibujar líneas rectas o curvas

Con la goma puedes borrar trazos que no te gustaron



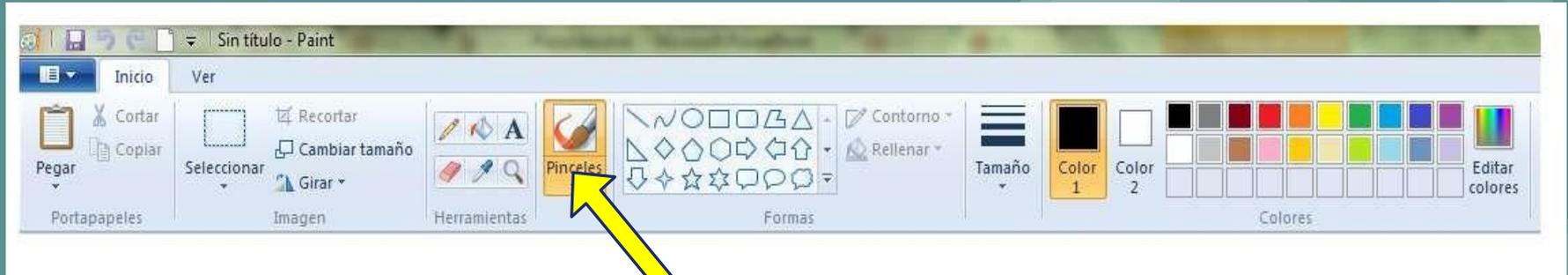
Con el el tarro de pintura puedes colorear las formas

Con la lupa puedes agrandar las imágenes

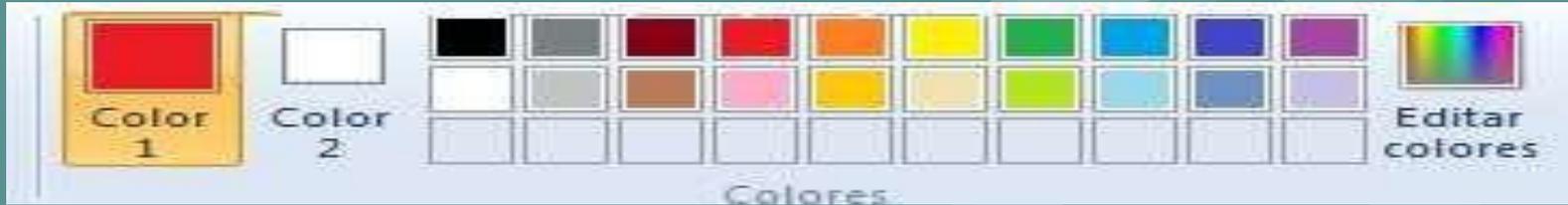


A

Con la herramienta texto puedes escribir

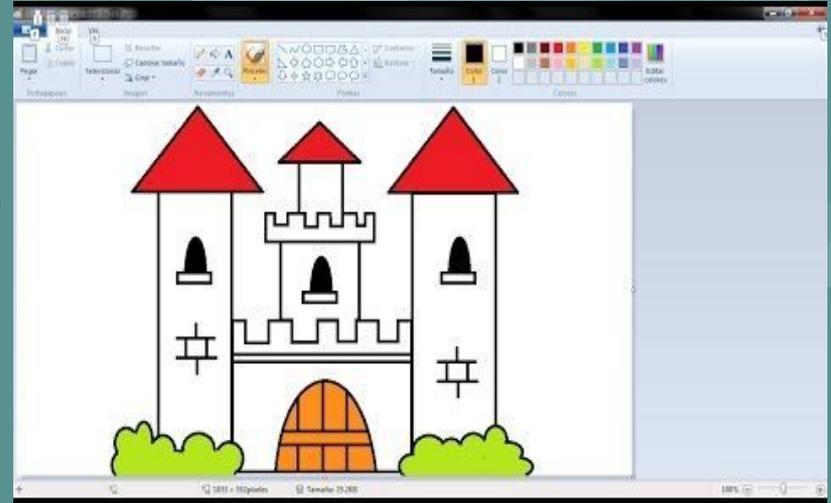


Puedes dibujar con distintos tipos de pinceles crayones y lápices.



En la paleta de  
colores puedes  
escoger el color que  
te gusta

**Ahora aplicarás lo que aprendimos realizando un dibujo en PAINT.**



Entra al siguiente enlace y aprieta el icono de la paleta de pintura

**Excelente trabajo**

Nos vemos en la  
próxima clase!!!!

