




Clases Tecnología

3° Básicos – 2021
3° Semana de Marzo




GO!

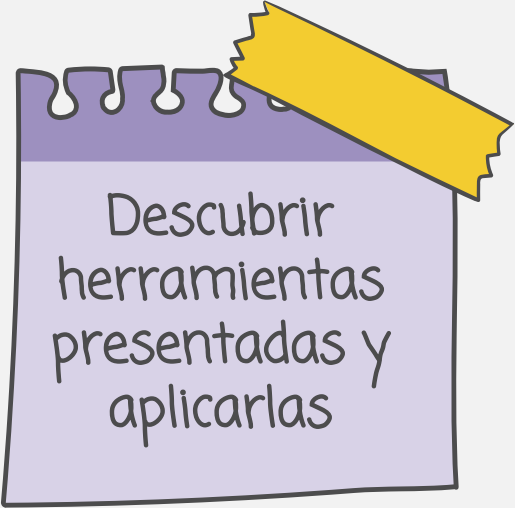
Los objetivos de nuestra clase



Resolver
planteamiento de
un problema



Comprender las
herramientas del
software



Descubrir
herramientas
presentadas y
aplicarlas



WOW!



¿Qué
requeriremos
como actitud
para nuestra
clase de
tecnología?

Respetarnos a nosotros mismos y a los demás



Siempre ten en cuenta todas estas actitudes.



PON ATENCIÓN



LEVANTA LA MANO PARA
PEDIR LA PALABRA



EVITA
DISTRACCIONES



APAGA TU MICRÓFONO

Respetarnos a nosotros mismos y a los demás



Siempre ten en cuenta todas estas actitudes.



Planteamiento del problema

- “Pablo es un niño de 6 años que necesita que le
- recuerden qué cosas tienen los diferentes hábitat:
- - La selva
- - El desierto
- - El mar
- - El bosque
- - La montaña
- Y que los dibujen con varios detalles en un
- software de dibujo para poder pegarlos en el
- cuaderno de ciencias.

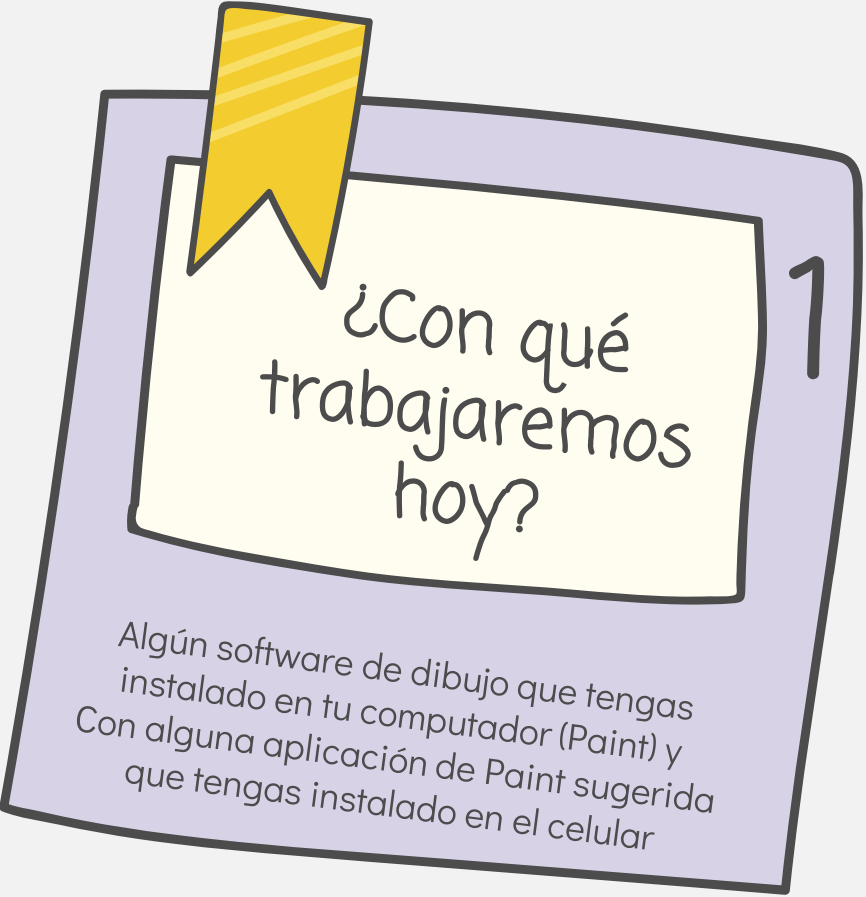


Atención a la situación.

01

02

03



¿Con qué
trabajaremos
hoy?

Algún software de dibujo que tengas
instalado en tu computador (Paint) y
Con alguna aplicación de Paint sugerida
que tengas instalado en el celular



Atención con
estas
indicaciones.



Para ello describamos los hábitat:

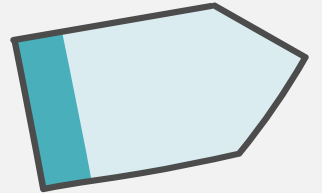
1) ¿Qué tiene una selva?

2) ¿Cómo es el desierto?

3) ¿Qué no podría faltar en el hábitat del mar?

4) ¿Y en el bosque?

5) ¿Qué caracteriza el hábitat de las montañas?



01

02

03



A trabajar
Ya sabes
ingresar

Dibuja uno de los hábitat descritos,
el que más te guste y haz que la
tarea de Pablo quede hermosa!!!
Luego graba tu dibujo para enviarlo
a la profesora por el tablón o al
correo.



Atención con
estas
indicaciones.

Tercera bitácora

Clase n°:

Fecha:

Mes:

¿Qué aprendí hoy?

R:

De lo que aprendí ¿Logré hacer mis dibujos con más detalles?

R:

¿Utilicé alguna otra herramienta además del pincel ó lápiz y color? ¿Cuál?

R:

Nombre – apellido y curso



Recuerda que todas las bitácoras implicarán una nota



¡Hasta la próxima clase!