



# Clases Tecnología

3° Básicos – 2021  
1° Semana de marzo



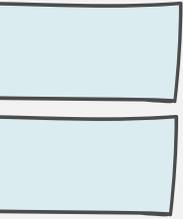
GO!



# Hola!

Te doy la bienvenida a la clase de  
hoy...

¿Qué esperas de esta clase?



# Los objetivos de nuestra clase

## Presentación

- Profesora
- Normas de la asignatura
- Formas de trabajo

## Identificar

Ideas que tienen sobre software educativos

## Identificar

Ideas sobre herramientas y funciones de software educativos



**WOW!**



¿Qué  
requeriremos  
como actitud  
para nuestra  
clase de  
tecnología?

# Respetarnos a nosotros mismos y a los demás



Siempre ten en cuenta todas estas actitudes.



**SÉ PUNTUAL**



**ACOMÓDATE**



**PON ATENCIÓN**



**CUIDA TU PRESENTACIÓN PERSONAL**

# Respetarnos a nosotros mismos y a los demás



Siempre ten en cuenta todas estas actitudes.



LEVANTA LA MANO PARA  
PEDIR LA PALABRA



PROHIBIDO COMER



EVITA  
DISTRACCIONES



APAGA TU MICRÓFONO

# Respetarnos a nosotros mismos y a los demás



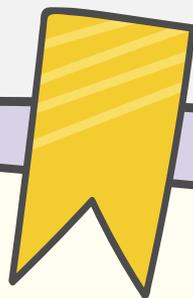
Siempre ten en cuenta todas estas actitudes.



01

02

03



1

¿Cómo debemos  
participar?

Atendiendo y colaborando con la clase.  
Tendrás oportunidad de autoevaluarte  
Tendrás oportunidad de evaluar a otros



Atención con  
estas  
indicaciones.

01

02

03



2

¿Cuáles son los materiales básicos?

Un cuaderno universitario y/o una carpeta tipo archivador donde registrarás bitácoras de cada una de tus clases



Esto es fundamental

01

02

03



3

¿En qué se  
basarán las  
calificaciones?

En evidencias  
En las bitácoras  
En participación  
En procesos en los proyectos



Recuerda  
todo  
esto



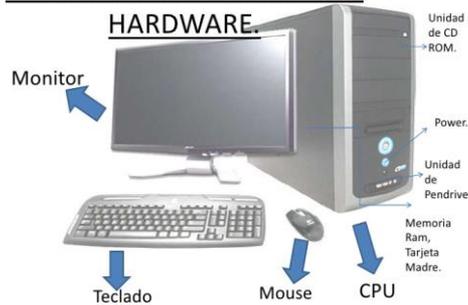
¡Para recordarl!



Recuerda  
esta  
diferencia

# Hardware v/s software

## COMPONENTES BASICOS DEL HARDWARE.



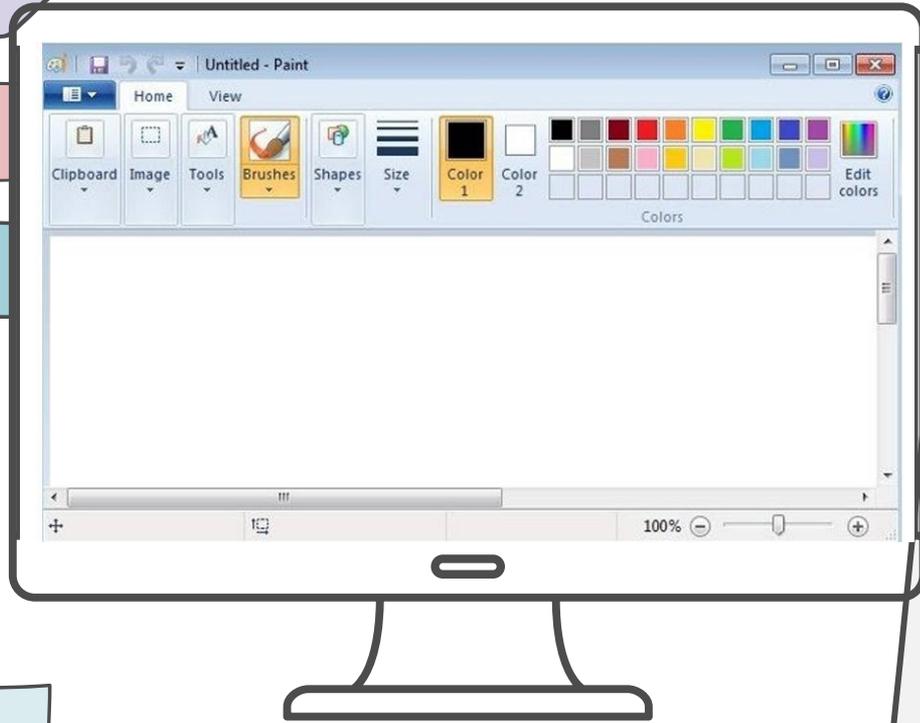
## Definición de software

- El *Software* es el soporte lógico e intangible (inmaterial), “no se puede tocar pero si visualizar” que permite que la computadora pueda desempeñar tareas inteligentes, dirigiendo a los componentes físicos o hardware con instrucciones y datos a través de diferentes tipos de programas.



Volver menu





Otro  
concepto  
interesante

## Herramientas en un software

Las herramientas son aquellos instrumentos que nos permitirán ejecutar la tarea que queremos llevar a cabo

# Primera bitácora

Clase n°: 1

Fecha:

Mes:

¿Qué aprendí hoy?

R:

De lo que aprendí ¿qué puedo utilizar en la clase de tecnología?

R:

¿Qué espero de esta asignatura?

R:

Nombre – apellido y curso



Recuerda que todas las bitácoras implicarán una nota



¡Hasta la próxima clase!