



Clases Tecnología

3° Básicos – 2021
1° Semana de marzo



GO!



Hola!

Te doy la bienvenida a la clase de
hoy...

¿Qué esperas de esta clase?

Los objetivos de nuestra clase

Presentación

- Profesora
- Normas de la asignatura
- Formas de trabajo

Identificar

Ideas que tienen sobre software educativos

Identificar

Ideas sobre herramientas y funciones de software educativos



WOW!



¿Qué
requeriremos
como actitud
para nuestra
clase de
tecnología?

Respetarnos a nosotros mismos y a los demás



Siempre ten en cuenta todas estas actitudes.



SÉ PUNTUAL



ACOMÓDATE



PON ATENCIÓN



CUIDA TU PRESENTACIÓN PERSONAL

Respetarnos a nosotros mismos y a los demás



Siempre ten en cuenta todas estas actitudes.



LEVANTA LA MANO PARA
PEDIR LA PALABRA



PROHIBIDO COMER



EVITA
DISTRACCIONES



APAGA TU MICRÓFONO

Respetarnos a nosotros mismos y a los demás



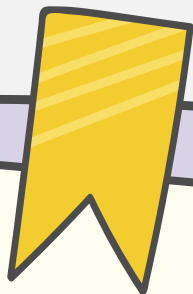
Siempre ten en cuenta todas estas actitudes.



01

02

03



1

¿Cómo debemos
participar?

Atendiendo y colaborando con la clase.
Tendrás oportunidad de autoevaluarte
Tendrás oportunidad de evaluar a otros



Atención con
estas
indicaciones.

01

02

03

A pink folder with a yellow sticky note and a blue bookmark with white stripes. The sticky note contains the number '2' and a question in Spanish. The folder has a white pocket on the right side containing text.

2

¿Cuáles son los materiales básicos?

Un cuaderno universitario y/o una carpeta tipo archivador donde registrarás bitácoras de cada una de tus clases

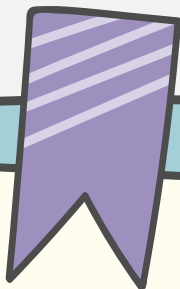


Esto es fundamental

01

02

03



3

¿En qué se
basarán las
calificaciones?

En evidencias
En las bitácoras
En participación
En procesos en los proyectos



Recuerda
todo
esto

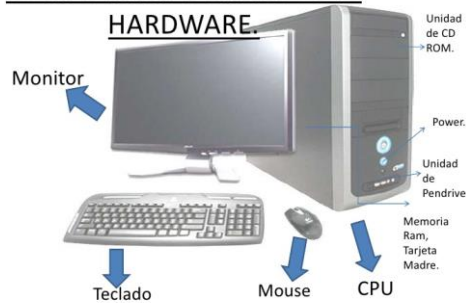


¡Para
recordar!

Hardware v/s software

Recuerda
esta
diferencia

COMPONENTES BASICOS DEL HARDWARE.



Definición de software

- El *Software* es el soporte lógico e intangible (inmaterial), “no se puede tocar pero si visualizar” que permite que la computadora pueda desempeñar tareas inteligentes, dirigiendo a los componentes físicos o hardware con instrucciones y datos a través de diferentes tipos de programas.



Volver menu

En una hoja cualquiera contesta...



Recuerda
y
contesta



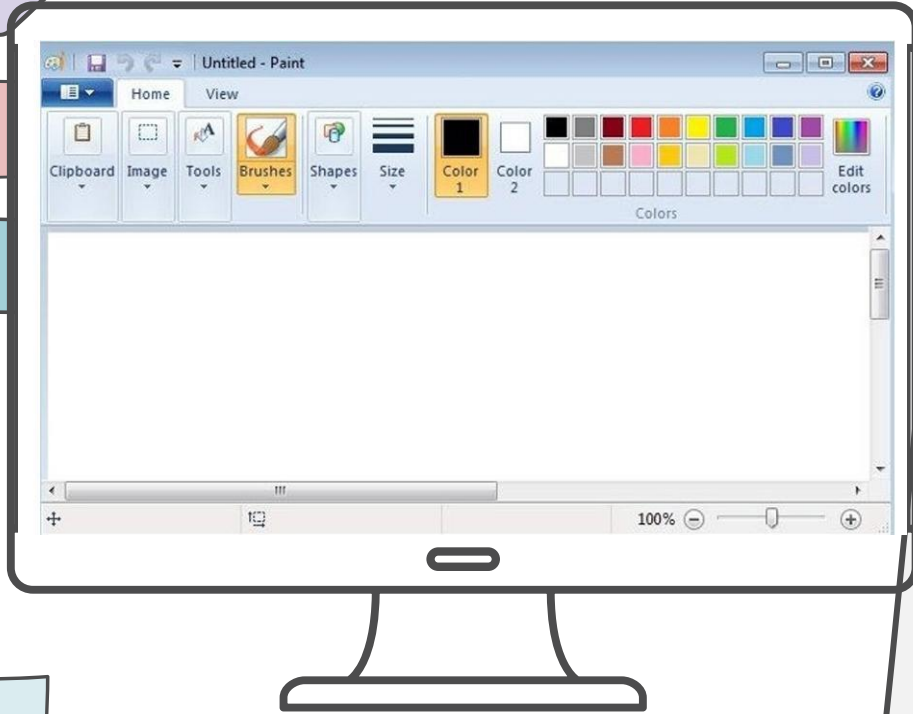
○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
¿Qué software conocen?

¿Para qué sirven?

¿Qué contienen los software?



Otro
concepto
interesante



Herramientas en un software

Las herramientas son aquellos
instrumentos que nos permitirán
ejecutar la tarea que queremos
llevar a cabo

Primera bitácora

Clase n°: 1

Fecha:

Mes:

¿Qué aprendí hoy?

R:

De lo que aprendí ¿qué puedo utilizar en la clase de tecnología?

R:

¿Qué espero de esta asignatura?

R:

Nombre – apellido y curso



Recuerda que todas las bitácoras implicarán una nota



¡Hasta la próxima clase!