



Clases Tecnología

3° Básicos – 2021
2° Semana de Marzo



GO!

Los objetivos de nuestra clase



Conocer un software de dibujo



Comprender las herramientas del software



Descubrir herramientas presentadas



WOW!



¿Qué
requeriremos
como actitud
para nuestra
clase de
tecnología?

Respetarnos a nosotros mismos y a los demás



Siempre ten en cuenta todas estas actitudes.



PON ATENCIÓN



LEVANTA LA MANO PARA
PEDIR LA PALABRA



EVITA
DISTRACCIONES



APAGA TU MICRÓFONO

Respetarnos a nosotros mismos y a los demás



Siempre ten en cuenta todas estas actitudes.





Planteamiento del problema



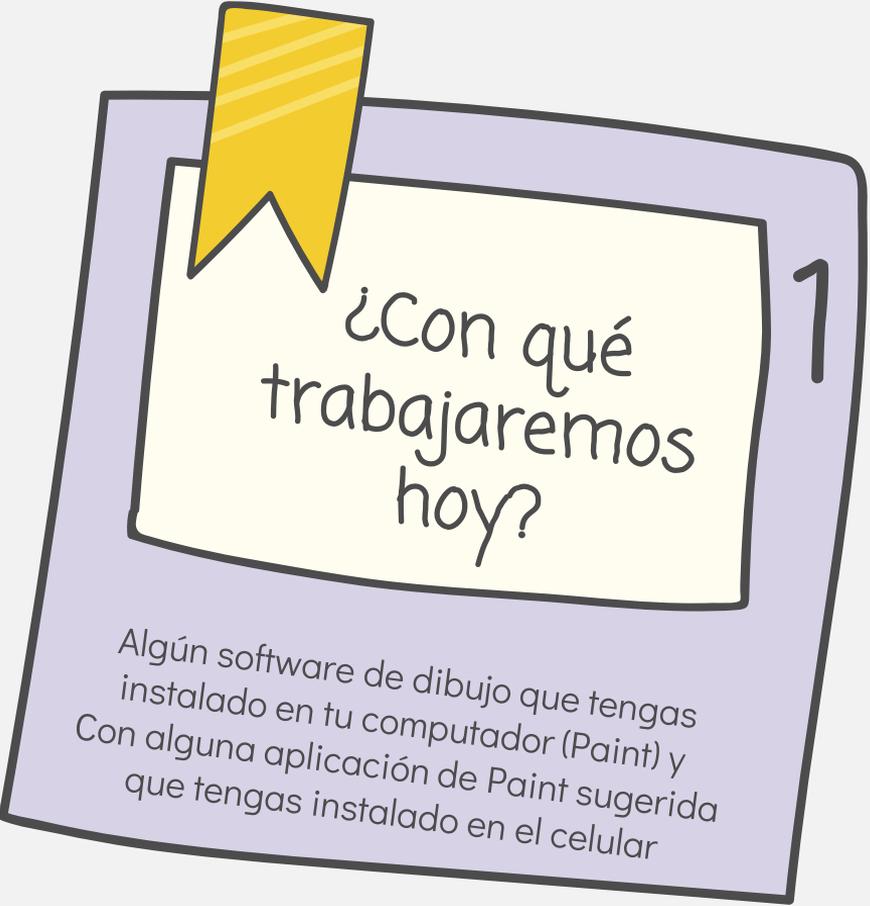
Atención a la situación.

○
○
○ “Pablo es un niño de 6 años que
○ imagina dibujar en el computador
○ un animalito y su hábitat “ Sabe
○ alguno de ustedes :¿Cómo podrá
○ hacer esto? ¿En qué software lo
○ podría hacer?”
○
○

01

02

03

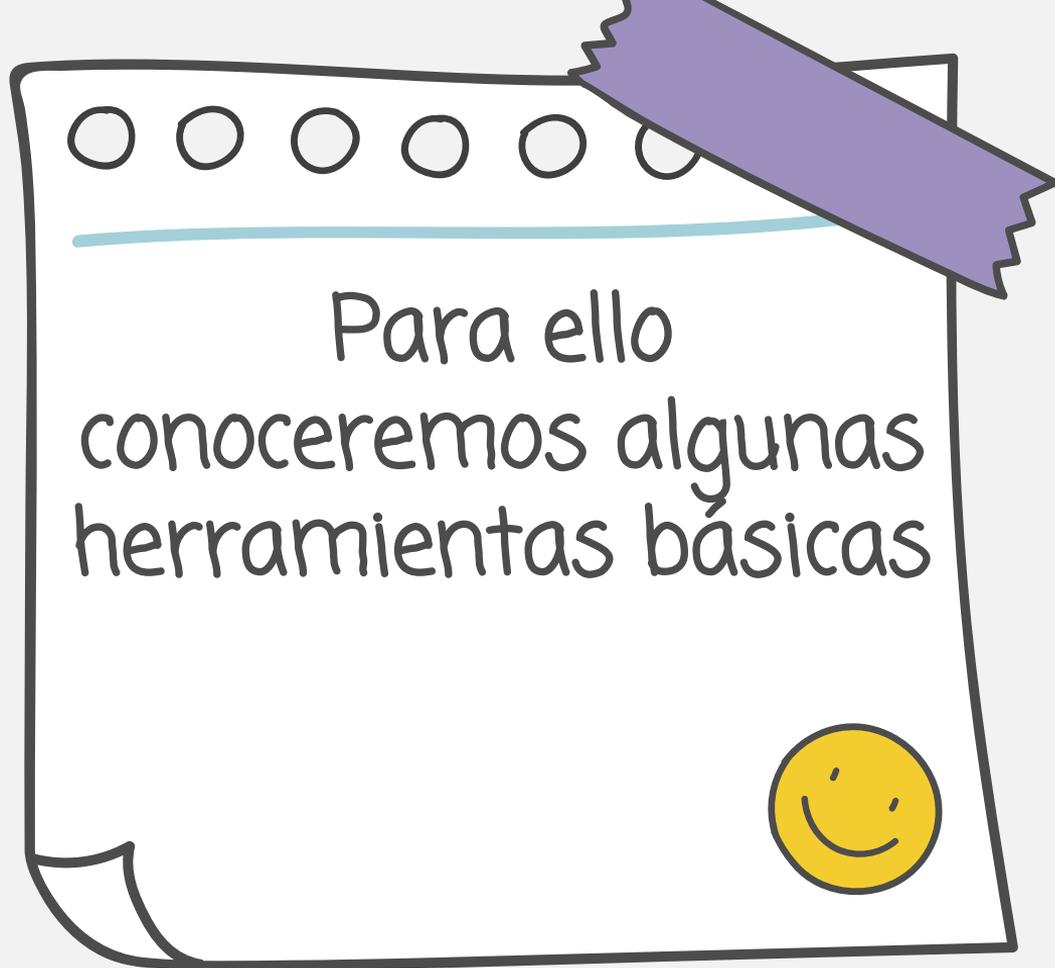


¿Con qué
trabajaremos
hoy?

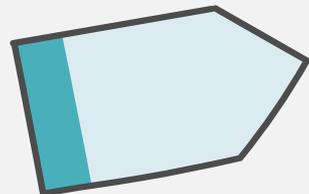
Algún software de dibujo que tengas
instalado en tu computador (Paint) y
Con alguna aplicación de Paint sugerida
que tengas instalado en el celular



Atención con
estas
indicaciones.

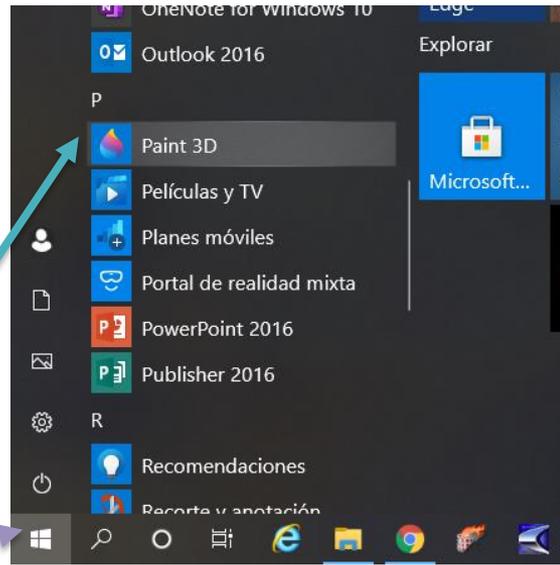


Para ello
conoceremos algunas
herramientas básicas



Para los que trabajan en el
computador

Desde la
ventana de
Window
ingresaremo
s al
programa
Paint que
aparezca



Para los que trabajan con celular

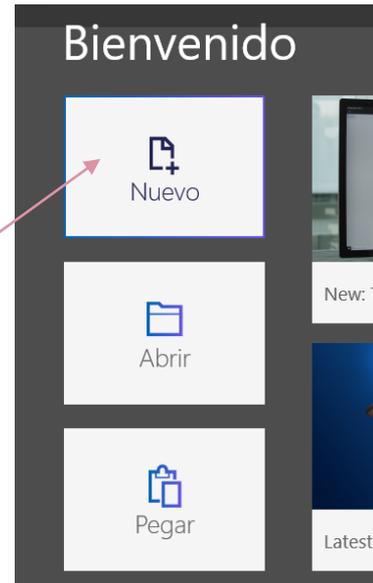
Desde la
aplicación
instalada
ingresamos



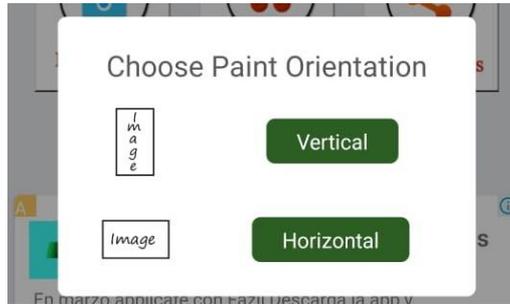
Para los que trabajan en el computador



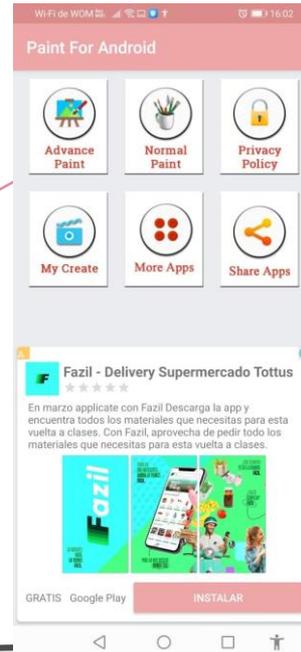
Al ingresar
daremos abrir
nuevo documento



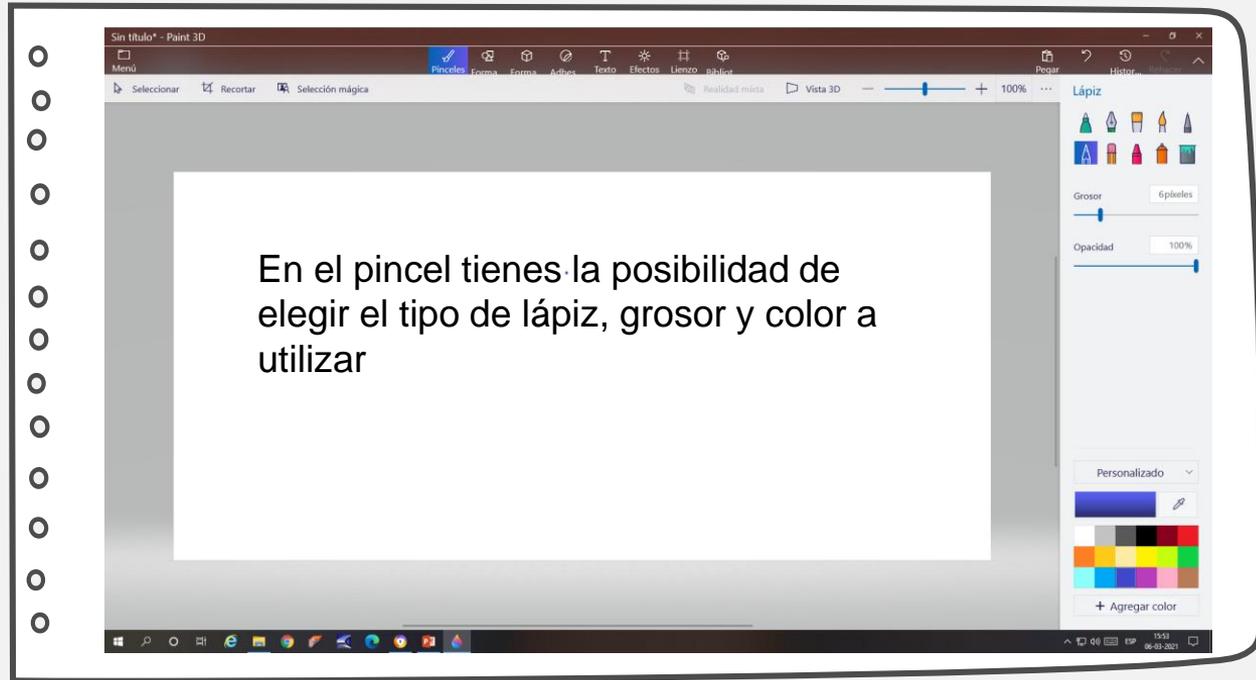
Para los que trabajan en el computador



Al ingresar daremos clic en Advance Paint y luego horizontal



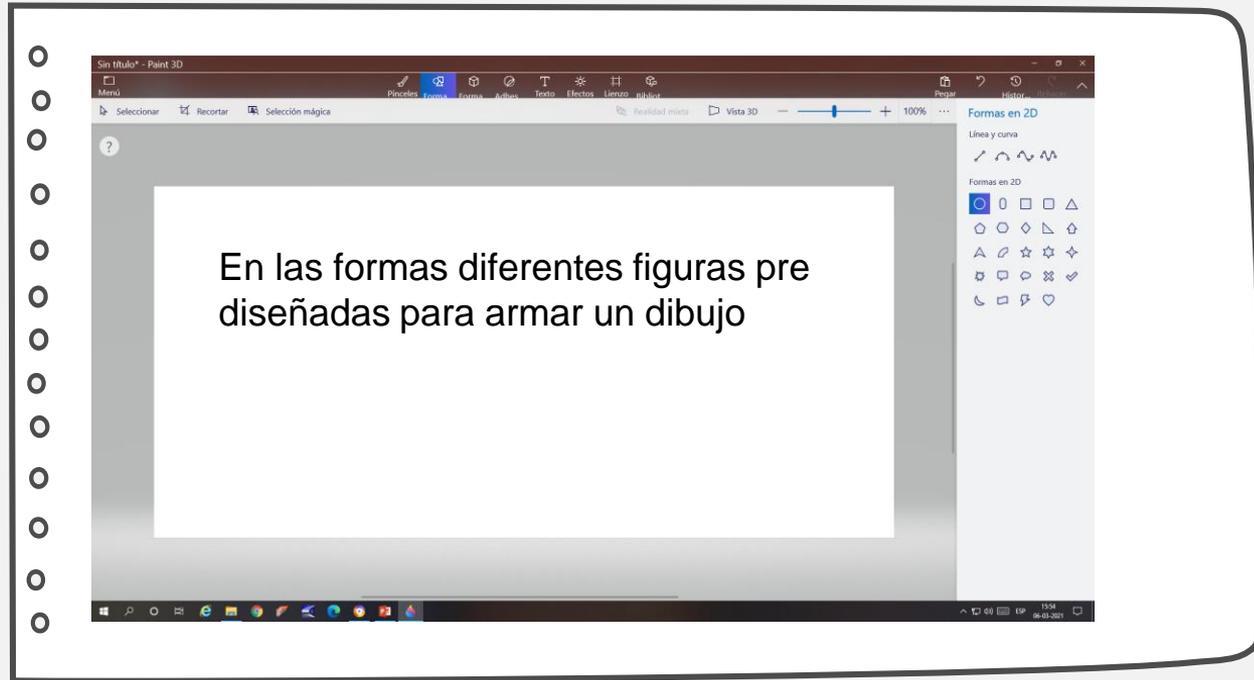
Para los que trabajan en el
computador



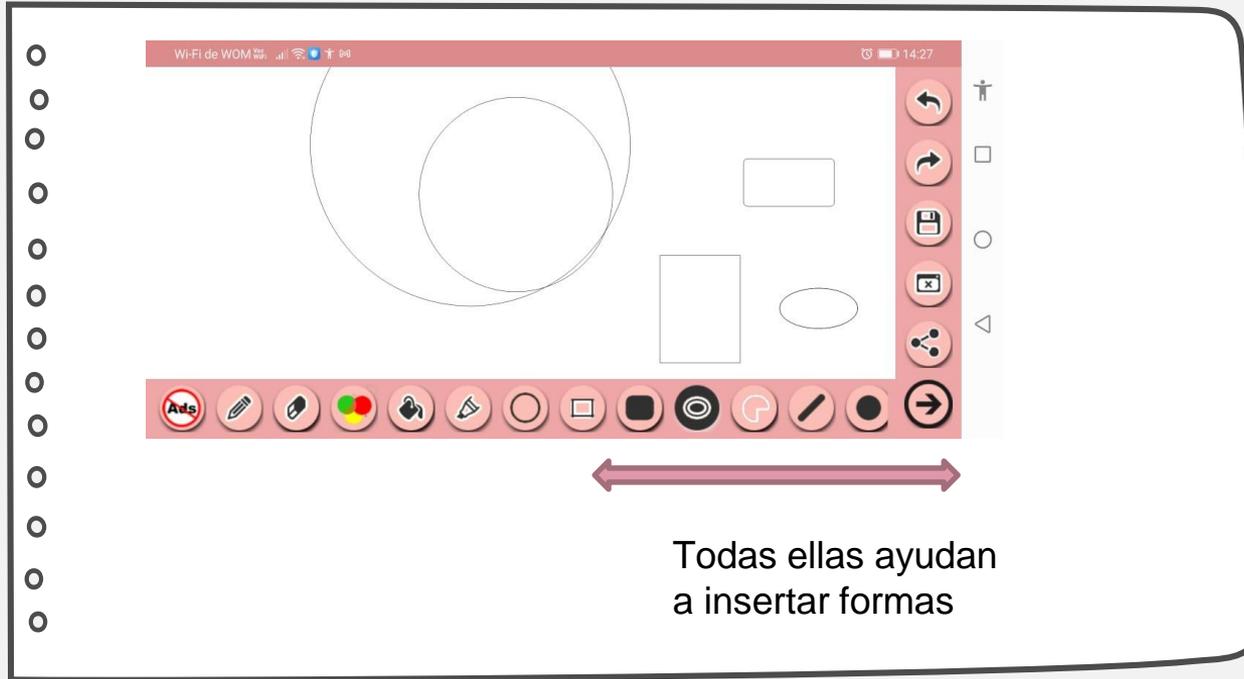
Para los que trabajan en el
computador



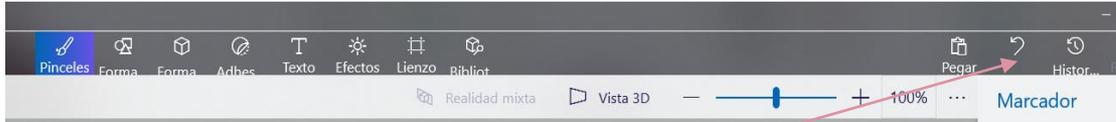
Para los que trabajan en el
computador



Para los que trabajan en el
computador



Para los que trabajan en el computador

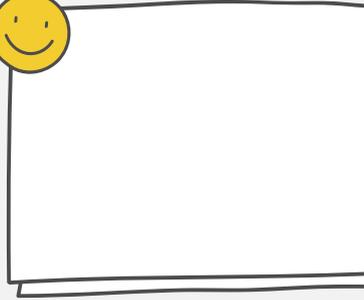
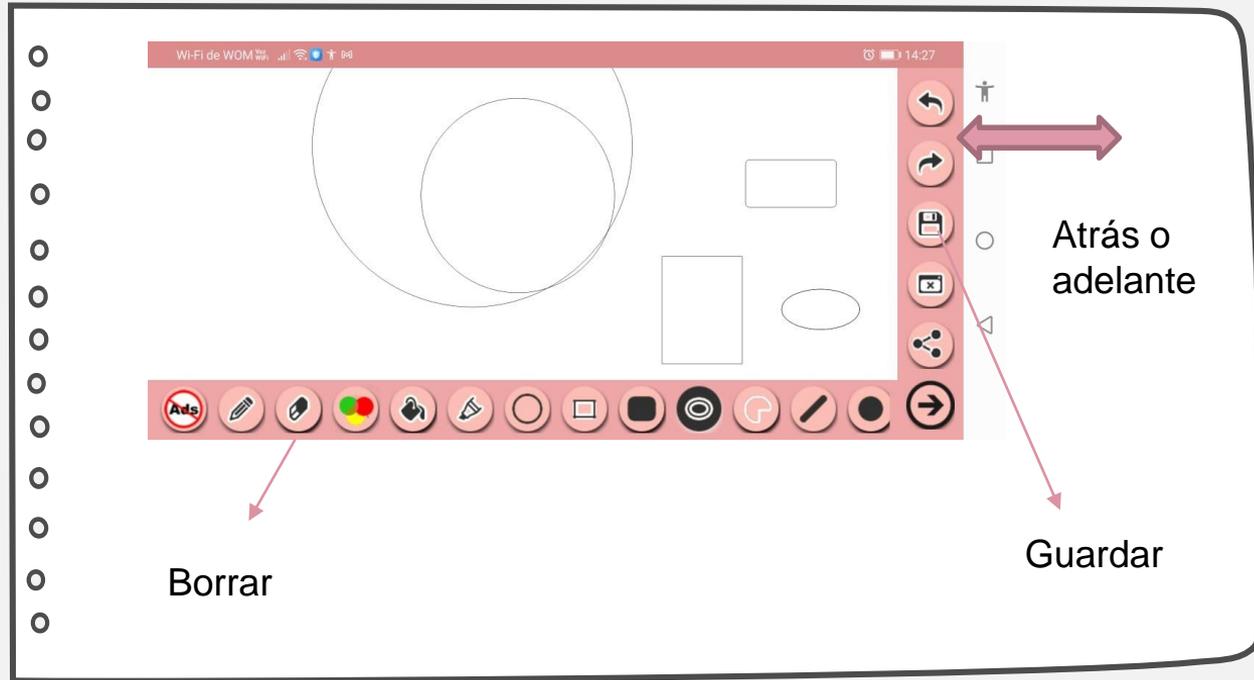


Cada vez que queramos borrar lo que hicimos esta flecha me lleva a lo último anterior que realicé



Finalmente en Menú daremos guardar como imagen

Para los que trabajan en el computador





Ayudemos a Pablo dibujando un animalito en su hábitat

○
○
○
○
○
○
○
○
○
○
○
○
○
○
○

“Pablo es un niño de 6 años que imagina dibujar en el computador un animalito y su hábitat “ Sabe alguno de ustedes :¿Cómo podrá hacer esto? ¿En qué software lo podría hacer?”



AA trabajar en los programas a App.

Segunda bitácora

Clase n°:

Fecha:

Mes:

¿Qué aprendí hoy?

R:

De lo que aprendí ¿qué herramienta me fue más fácil utilizar?

R:

¿En mis tareas de colegio ¿crees que podría ayudarme utilizarla? ¿Cómo?

R:

Nombre – apellido y curso



Recuerda que todas las bitácoras implicarán una nota



¡Hasta la próxima clase!